

chcene vypnúť/zapnúť mikrofón. Kábel headsetu je navlečený do textilného poťahu, a tak sa menej zamotáva a lepšie odoláva napríklad zvedavej bytovej mačke. Navyše je veľmi dlhý, v testovacom prostredí dosiahol od PC až k sedačke na druhej strane miestnosti. Okrem dvoch konektorov audio jack je na konci kábla aj koncovka pre USB, ktorá však má jedinú funkciu – napájanie svietiacich hadov Razer na slúchadlách a na ovládači. Koncovky audiokábla sú podozrivo citlivé na rušenie okolitými zariadeniami, takže ak sme ich zapojili do čelného panela na skrinke a nedaľko sme zapojili do portov USB externý disk, človek komunikujúci cez Skype zrazu počul nepríjemné chrčanie. Po odpojení zariadenia USB chrčanie okamžite prestalo. Ďalšia nepríjemnosť je slabšie zvládnutá ergonómia headsetu. Piranha síce sedí na hlave ako uliata a zhora netlačí, no tlak na uši je priveľký. Ak budete počúvať hudbu dlhšie ako hodinu, začnete pociťovať chuť dať si od Piranha pauzu.

Najdôležitejší parameter headsetu je však kvalita zvuku zo slúchadiel a tu Razer vyvažuje ostatné nedostatky. Piranha má totiž výborný zvuk, hoci predovšetkým z pohľadu hráča. Moderné tituly s dobrým zvukom majú vďaka tomuto headsetu ešte o jednu úroveň lepšiu atmosféru. Čo sa dočítate v reklamách o tomto headsete, je pravda. Skutočne skvele počujete každý šelest z hry, výbuchy a dunivé rachoty motorov znejú patrične dynamicky, slúchadlá jednoducho nestrácajú dych a preznievajú za každej situácie. Ponúkajú aj výborný priestorový vnem, síce nie taký presný ako Baracuda s jej priestorovým vybavením 5.1, no stereo Piranha je také presné, ako len stereo môže byť – väčšinou podľa zvuku uhádnete, odkiaľ sa na vás chystá protivník. Trochu menej presvedčivý je hudobný výkon, najmä ak chcete počúvať náročnejšiu klasickú hudbu. Tu slúchadlá zbytočne prepalujú basy a zvyšok zvukového spektra sa akoby zlieval a oslaboval. Pokiaľ sa však pohráte s ekvalizérom, dosiahnete relatívne dobré podanie hudby. No na to už treba trénované skúsené ucho, ktorého majiteľ zrejme bude investovať do inak vybavených slúchadiel. Podčiarknuté a sčítané, Piranha je výborný headset, ktorý obohatí herný zážitok vynikajúcimi basmi, navyše skvele vyzera a nestojí toľko ako drahé high-end varianty.

Cena: 1990 Sk
Zapožičal: Razer

■ Cyber-Snipa Stinger

Logitech G9? Načo?

Na scéne je predsa Stinger!

Radi by ste myšku vybavenú funkciami, tlačidlami a tým najdokonalejším snímačom, pritom však nechcete zaplatiť viac ako dve a pol tisícky za Logitech G9? Potom má jedna austrálska firma pre vás veľmi zaujímavú novinku – myš Stinger, prezentovanú na výstave CeBIT. Firma Cyber-Snipa, i keď nováčik na trhu progamingového hardvéru, pokrýva ponukou široké spektrum potrieb hráčov, pričom Stinger je z ich ponuky najvyšší „myšáci“ model. Myš patrí k nekompromisne vyba-



veným modelom, ktoré jednoducho musia obsahovať každú mysliteľnú funkciu a vlastnosť. Stinger ponúka napríklad možnosť meniť ťažisko a hmotnosť myši, ktorú väčšina hráčov nevyužije alebo sa časom po mnohých pokusoch vráti k používa-



V bruchu myši je priestor na vymeniteľné závažia – ak radi experimentujete, s touto myškou sa zabavíte

niu prázdnej myši (lahšou sa hýbe rýchlo a bez zotrvačnosti, ťažšia myš zase menej nechcene „tancuje“). Podstatné je, že ju ponúka a zaraduje sa tak do elitného klubu myši s maximálnou prispôbitelnosťou pre každého hráča. Tu sa však plusy nekončia, ešte sa len rozbiehame. Veľké pozitívum v očiach hráča je aj povrchová úprava a tvar myši. Nielenže sa skvele a pohodlne drží aj vo väčšej ruke, pogumovaný povrch je veľmi jemný a zároveň protišmykový, s príjemným odpočívadlom po stranách, kde je radosť mať položené prsty. Nebudete z nej chcieť stiahnuť ruku. Prehľadne sú dostupné všetky tlačidlá, koliesko je

navyše výklopné aj do strán, takže myš obstojí aj pri náročnom kancelárskom využití.

Stinger podporuje prepínanie DPI priamo tlačidlom pod kolieskom, farba podsvietenia v koliesku indikuje nastavenú hodnotu. Tie sú meniteľné v ovládačoch, podobne je v nich možné nastaviť pre jednotlivé tlačidlá makrá a tie zoradiť do rôznych profilov, ktoré sa prepínajú tlačidlom hneď pod prepínačom DPI. Opäť sú indikované farebnou LEDkou. Aplikácia, z ktorej sa Stinger ovláda, je vlastne jedinou slabinou myšky, nie je totiž veľmi prehľadná a dopátrať sa k spôsobu, ako zapnúť bočné tlačidlá pre všetky profily, chvíľku trvá. Za najpodstatnejšiu vlastnosť hernej myši však v redakcii považujeme snímač, ktorý musí zvládať veľké rýchlosti pohybu vašej ruky a preniesť ich do plynulého pohybu kurzora či postavy na obrazovke. Všeobecne platí, že laserové snímače majú vysokú presnosť, vhodnú pre hráčov s nastavenou vyššou citlivosťou snímania, optika zase zvláda snímať vyššiu rýchlosť pohybu po podložke, takže profesionálni hráči ju využívajú častejšie. Stinger však patrí k prvej generácii myši s takým kvalitným laserovým snímačom, že ju môžeme odporučiť každému hráčovi. Takýchto myši nie je veľa, azda len Logitech G9, Sidewinder od Microsoftu a možno ešte Razer Lachesis (Deathadder a Diamondback 3G majú optický snímač). Stinger má, mimochodom, zo všetkých týchto myši najväčšiu styčnú plochu z materiálu PTFE (polytetrafluóretylén, nazývaný aj teflón), navyše výrobca pridáva v balení jednu náhradnú súpravu samolepiacich podložiek PTFE. Až tie kvalitné pôvodné zoškrabete, nemusíte komplikovane zháňať kvalitnú náhradu. Keby sme z celého článku mali vybrať výrobok, ktorý jednoznačne patrí do výbavy každého lepšieho hráča, volili by sme práve túto myšku. Už dlho sme neboli neznámym výrobkom takto milo prekvapení. Stinger je jednoducho myš s dokonalou výbavou a funkčnosťou, pričom stojí menej ako najdrahšia konkurencia.

Cena: 1820 Sk
Zapožičal: TNTrade/Cyber-Snipa

■ Peter Hucík